

Sardegna: bando ScienceApp

DATA CHIUSURA

31 Oct 2013

AGEVOLAZIONE

Regionale

SOGGETTO GESTORE

Regione Sardegna

DESCRIZIONE

Sardegna Ricerche in collaborazione con l'Assessorato della Programmazione della Regione Sardegna ha indetto il concorso "ScienceApp – L'app per imparare la scienza giocando".

Sono stati pubblicati, con avviso del 21 novembre 2013, gli esiti del concorso "ScienceApp – L'app per imparare la scienza giocando".

Possono concorrere soggetti nati o residenti in Sardegna o aziende operative nell'Isola presentando un progetto per la realizzazione di un'applicazione di divulgazione scientifica destinata a ragazzi in età scolare.

Le app potranno essere incentrate su diversi settori scientifici: dalla biotecnologia all'alimentazione, dall'astrofisica alla genetica.

Al primo classificato sarà erogato un premio in denaro pari a 4.000 euro. Inoltre sarà effettuata una campagna di promozione dell'app vincitrice sui media sociali e su mass media nazionali e regionali.

I partecipanti dovranno presentare la descrizione dettagliata e il mockup dell'applicazione.

La scadenza per partecipare al concorso è fissata per il **31 ottobre 2013**.

I progetti saranno valutati da una commissione formata da esperti in comunicazione della scienza e in tecnologie dell'informazione e delle comunicazioni.

Per maggiori informazioni consultare i Links.

BENEFICIARI E FINALITÀ

STATO AGEVOLAZIONI

Inattive

DIMENSIONE BENEFICIARI

Non Applicabile

ORGANIZZAZIONE

Privato

SETTORI

Sociale

FINALITÀ

Promozione

UBICAZIONE INVESTIMENTO

Italy

INCENTIVI E SPESE

TIPOLOGIA AGEVOLAZIONE

Premio, Borsa di studio

TAGS

Scienceapp, Sardegna, Impresa, Privato, Premio