

# Sardegna: bando ScienceApp

**CALL DEADLINE**

31 Oct 2013

**INCENTIVE**

Regionale

**ORGANIZATION**

Regione Sardegna

## DESCRIPTION

Sardegna Ricerche in collaborazione con l'Assessorato della Programmazione della Regione Sardegna ha indetto il concorso "ScienceApp – L'app per imparare la scienza giocando".

**Sono stati pubblicati, con avviso del 21 novembre 2013, gli esiti del concorso "ScienceApp – L'app per imparare la scienza giocando".**

Possono concorrere soggetti nati o residenti in Sardegna o aziende operative nell'Isola presentando un progetto per la realizzazione di un'applicazione di divulgazione scientifica destinata a ragazzi in età scolare.

Le app potranno essere incentrate su diversi settori scientifici: dalla biotecnologia all'alimentazione, dall'astrofisica alla genetica.

Al primo classificato sarà erogato un premio in denaro pari a 4.000 euro. Inoltre sarà effettuata una campagna di promozione dell'app vincitrice sui media sociali e su mass media nazionali e regionali.

I partecipanti dovranno presentare la descrizione dettagliata e il mockup dell'applicazione.

La scadenza per partecipare al concorso è fissata per il **31 ottobre 2013**.

I progetti saranno valutati da una commissione formata da esperti in comunicazione della scienza e in tecnologie dell'informazione e delle comunicazioni.

Per maggiori informazioni consultare i Links.

## BENEFICIARIES AND AIMS

**CALL STATUS**

Closed Calls

**ENTERPRISE CATEGORY**

Non Applicabile

**BENEFICIARY**

Privato

**SECTORS**

Sociale

**AIMS**

Promozione

**PLACES TO INVEST**

Italy

## INCENTIVES AND EXPENSES

**DELLE SEGUENTI TIPOLOGIE...**

Premio, Borsa di studio

**TAGS**

Scienceapp, Sardegna, Impresa, Privato, Premio