

# Avellino: Progetto JUMP - selezione di giovani per attività' laboratoriali - PO FSE 2014-2020

## CALL DEADLINE

29 Apr 2019

## INCENTIVE

Locale

## ORGANIZATION

Comune di Avellino

## DESCRIPTION

Bando di selezione per l'ammissione di giovani alle attività laboratoriali - Benessere giovani organizziamoci, Progetto JUMP - promosso dal Comune di Avellino a valere sul PO FSE Campania 2014-2020.

Il **progetto JUMP** intende implementare uno spazio multifunzionale integrato, destinato ai giovani, nei locali della Casina del Principe, che diventi centro culturale di richiamo ed aggregazione per i giovani della **città di Avellino**, incentivando la **cittadinanza attiva** e la **partecipazione giovanile**.

Tramite un sistema di inclusione ed aggregazione giovanile integrato, il progetto prevede la **collaborazione tra diversi Enti, aziende ed Associazioni** presenti sul territorio che, con un'azione sinergica di orientamento ed erogazione di servizi e di laboratori, sia in grado di rendere operanti i diritti dei giovani allo studio, all'istruzione e al successo formativo, all'occupazione, elementi indispensabili per la realizzazione personale ed il benessere giovanile e sociale.

Il progetto prevede l'organizzazione di un **Festival delle idee**, rivolto a tutta la cittadinanza.

### Soggetti beneficiari

I destinatari dell'intervento sono i **ragazzi tra i 16 ed i 35 anni residenti in provincia di Avellino** (inoccupati, studenti, occupati e disoccupati). Il progetto è rivolto anche a **startupper, giovani professionisti e free-lance, sviluppatori, programmatori, digital makers, web designers, audio e videomakers, creativi, artisti, gruppi musicali e designer, ma anche a gruppi giovanili, associazioni culturali, di promozione sociale e di volontariato e gruppi informali di giovani**.

Inoltre le attività programmate favoriranno anche il coinvolgimento dei **NEET** (iscritti a Garanzia Giovani) e dei NEET latenti, ovvero esclusi dai processi della conoscenza, rimuovendo gli ostacoli all'accesso alle risorse informative e sociali.

### Articolazione del progetto

Il Progetto si articola in **5 macro-interventi**, ovvero:

Azione di ricerca, su fonti dirette e indirette, rivolta all' "universo giovanile" avellinese e redazione di un piano di sensibilizzazione per il coinvolgimento e l'orientamento dei giovani;

Implementazione di uno Spazio multifunzionale integrato, di condivisione permanente, "JUMP", nella città di Avellino, nella sede della Casina del Principe ed attivazione INFO-DESK;

Realizzazione di work-shop di start-up e creazione di impresa, a carattere laboratoriale, per le azioni 8.1.7, 9.6.7 e 10.1.5, relativi agli Assi I Occupazione, II Inclusione Sociale e III Istruzione e Formazione;

Orientamento universitario, Out-placement dei giovani in percorsi di stage e di tirocinio e attivazione SALA LETTURA;

Networking tra le diverse realtà giovanili e progettualità presenti nell'area di riferimento e attivazione punto INFO-TURISMO.

### Attività del progetto

#### 8.1.7 Laboratori relativi a percorsi di sostegno e accompagnamento alla creazione d'impresa e al lavoro autonomo

Clausola di esclusione di responsabilità Warrant Hub non assume alcuna responsabilità per quanto riguarda il contenuto della scheda e ricorda che fanno fede unicamente i testi della legislazione pubblicati nelle edizioni cartacee della Gazzetta Ufficiale e/o Bollettini Ufficiali Regionali e/o qualsiasi altra pubblicazione ufficiale. Warrant Hub Spa — Corso Mazzini, 11 - 42015 Correggio (RE) Italia - Tel. 0522 7337 - Fax. 0522 692586 — SITO INTERNET: [www.warrantgroup.it](http://www.warrantgroup.it) — POSTA ELETTRONICA: — [ufficiostudi.us@warranthub.it](mailto:ufficiostudi.us@warranthub.it) CAPITALE SOCIALE € 53.571,43 I.V. — C.F. — P.IVA e N. di Iscr. al Reg. Impr. di RE 02182620357-R.E.A. di R.E. 258772

Work-shop, laboratori e Corsi di:

1. Educazione all'Eccellenza
2. Progettazione Europea (Erasmus Plus e Creative Culture)
3. Cittadinanza Attiva
4. Start-up ed Imprenditoria (2 Edizioni)
5. Creatività Digitale
6. Comunicazione Digitale
7. Artigianato Digitale: tecniche e strumenti

#### **9.6.7 Laboratori educativi e culturali su temi della legalità, della cittadinanza attiva, dell'educazione e tutela dell'ambiente**

Work-shop, laboratori e Corsi di:

8. Musica, storia musicale e generi
9. Educazione Legalità
10. Sport e Benessere

#### **10.1.5 Laboratori esperienziali ed Officine dei Mestieri**

Work-shop, laboratori e Corsi di:

11. Artigianato Digitale
12. Creatività e Comunicazione
13. Stage/tirocinio in azienda

A conclusione di tutte le attività, un'apposita commissione di valutazione selezionerà tra i partecipanti, attraverso un test di valutazione conclusivo e un colloquio motivazionale, i giovani che svolgeranno attività di stage e di tirocinio nelle aziende partner di progetto.

Gli stage prevedono il riconoscimento di un **rimborso spese**.

Il termine ultimo per la presentazione del modulo di pre-iscrizione è il **29 aprile 2019 alle ore 19.00**.

Per maggiori informazioni consultare i Link.

## BENEFICIARIES AND AIMS

**CALL STATUS**  
Closed Calls

**ENTERPRISE CATEGORY**  
Non Applicabile

**BENEFICIARY**  
Privato

**SECTORS**  
Cultura, Sociale

**AIMS**  
Formazione, Inclusione social,  
Cooperazione

**PLACES TO INVEST**  
Campania, Avellino

## INCENTIVES AND EXPENSES

**DELLE SEGUENTI TIPOLOGIE...**  
Premio, Borsa di studio

**TAGS**  
Progetto jump, Fse campania, Giovani,  
Neet